**Documentación Externa**

**Documento escrito:**

**Manuel de usuario**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Organismo** | UMG | | |
| **Proyecto** | Solución de problemas | | |
| **Entregable** | Manual de Usuario | | |
| **Autor** | Gerson Recinos | | |
| **Versión/Edición** | 0001 | **Fecha Versión** | 22/04/2020 |
| **Aprobado por** |  | **Fecha Aprobación** | 24/04/2020 |
|  |  | **Nº Total de Páginas** | 06 |

**Descripción del problema**

Se formularon diferentes cuestiones, al realizar el programa de solución de problemas, con lo que eran lo que es la suma ya que en la página web no marcaba la suma sino que solo unía las dos cantidades y se agregaron las etiquetas correspondientes para la solución del mismo.

**Nombre del autor:**

Gerson Enrique Recinos Lemus

**Algoritmo**

Diagrama de estados

Suma

Números ingresados

Captura de variables

Resultado

Diagrama de secuencias

Los números ingresados son capturados y llevados por la función suma

Después de capturados son llevados al input Resultado ya operados

Diagrama de actividades

Suma

Estilo de variables

Captura de variables

Diagrama de clases

Suma

Sumar

Capturar variables

Estilo

Manejo

Instrucciones

Diagrama de objetos

Mi operación: operación

**Código fuente**

|  |
| --- |
| <! DOCTYPE html > |
|  | < html lang = " es " > |
|  | < cabeza > |
|  | < meta charset = " UTF-8 " > |
|  | < meta name = " viewport " content = " ancho = ancho del dispositivo, escala inicial = 1.0 " > |
|  | < título > Solucion de Problemas </ título > |
|  | </ cabeza > |
|  | < cuerpo > |
|  | < h1 > Captura de dos variables </ h1 > |
|  |  |
|  | < p > realizar un software web que capturare 2 valores enteros, los sume y que muestre el resultado </ p > |
|  | < p > 2 variables de entrada son: ayb con valores enteros </ p > |
|  | < p > el valor de salida será un entero </ p > |
|  | < p > sumar los valores de ayby ​​enviarlo en la variable del resultado </ p > |
|  |  |
|  | <! - Campos para capturar los valores -> |
|  | < label for = " a " > ingrese el primer numero </ label > |
|  | < Entrada tipo = " número " ID =" un " > < br > |
|  | < label for = " b " > ingrese el segundo numero </ label > |
|  | < Entrada tipo = " número " ID =" b " > < br > |
|  |  |
|  | <! - el boton que llama a la funcion sumar -> |
|  | < Botón onclick = " Sumar () " > Sumar </ botón > < br > |
|  |  |
|  | <! - entrada donde se encuentra el resultado -> |
|  | < label for = " resultado " > Este es el resultado </ label > |
|  | < Entrada tipo = " número " ID =" RESULTADO " nombre =" Resultado " > < br > |
|  |  |
|  | < guión > |
|  | función sumar ( ) { |
|  | // se capturan los valores de las entradas y se almacenan en variables |
|  | var a = documento . getElementById ( "a" ) . valor ; |
|  | var b = documento . getElementById ( "b" ) . valor ; |
|  |  |
|  | // se define el resultado |
|  | var resultado ; |
|  |  |
|  | // verificación de las variables si son cadenas vacias |
|  | if ( a == "" ) { |
|  | a = 0 ; |
|  | } más { |
|  | a = parseInt ( a ) ; |
|  | } |
|  |  |
|  | if ( b == "" ) { |
|  | b = 0 ; |
|  | } más { |
|  | b = parseInt ( b ) ; |
|  | } |
|  |  |
|  | // ejecuto la suma de las variables |
|  | resultado = a + b ; |
|  |  |
|  | // muestro el resultado de la suma en el navegador |
|  | documento . getElementById ( "resultado" ) . valor = resultado |
|  | } |
|  |  |
|  | </ script > |
|  | </ cuerpo > |
|  | </ html > |

**Descripción pasó a paso**

1. Se realizó un proyecto en blanco desde laragon y se creó la carpeta documentación externa.
2. Se abrió visual studio code y se añadió un nuevo archivo llamado index.html
3. Se agregó un archivo al index en HTML
4. Se le cambia el idioma de “EN” a “ES”
5. Le agregamos un título llamado solución de problemas.
6. Se agrega un h1 y se le pone “captura de dos variables”
7. Luego se realizan diferentes párrafos para verificar de que se trata el documento.
8. Agregamos la variable label y se ingresa el primer numero
9. Se realiza un input de tipo number y con id a
10. Así mismo se realiza lo mismo con la variable b
11. Después se llama al botón que llame a la función sumar
12. Luego se realiza un input donde se realizara el resultado
13. Agregamos la variable script y llamamos a la función sumar
14. Se captura los valores de los input y se almacenan las variables
15. Luego se define el resultado con var resultado;
16. Una vez hecho esto nos trasladamos a la página y allí vemos que nos tira un error ya que no suma las cantidades si no que une los dos números, colocando así un error.
17. Se traslada a visual studio code y allí vemos que el error está en que no agregamos un etiqueta if y elfe
18. Luego de colocar estas dos etiquetas se hace la verificación de la variable si son cadenas vacías
19. Se define la suma de las variables
20. Luego se muestra el resultado de la suma en el navegador
21. Se cierra el script junto con el body y el html
22. Luego de haber realizado todo esto nos metemos a la consola para subir nuestro repositorio.
23. En la consola ponemos git init, y allí se inicia nuestro repositorio.
24. Se realiza nuestro primer commit para hacer nuestro formulario
25. Luego se realiza el segundo y así sucesivamente de todo lo que logramos hacer.

**Nuestro programa es:**

<https://github.com/Gersonrecinos02/solucion-de-problemas>